

# Übersicht

- Organisation der Vorlesung
- Struktur eines Übersetzers
- Quellsprache *TassKaf*
- Scanner-Generator *Jlex*
- Parsergenerator *Cup*
- Zwischendarstellung
- Zielsprache *Jasmin*-Assembler
- Schnittstelle zum Frontend

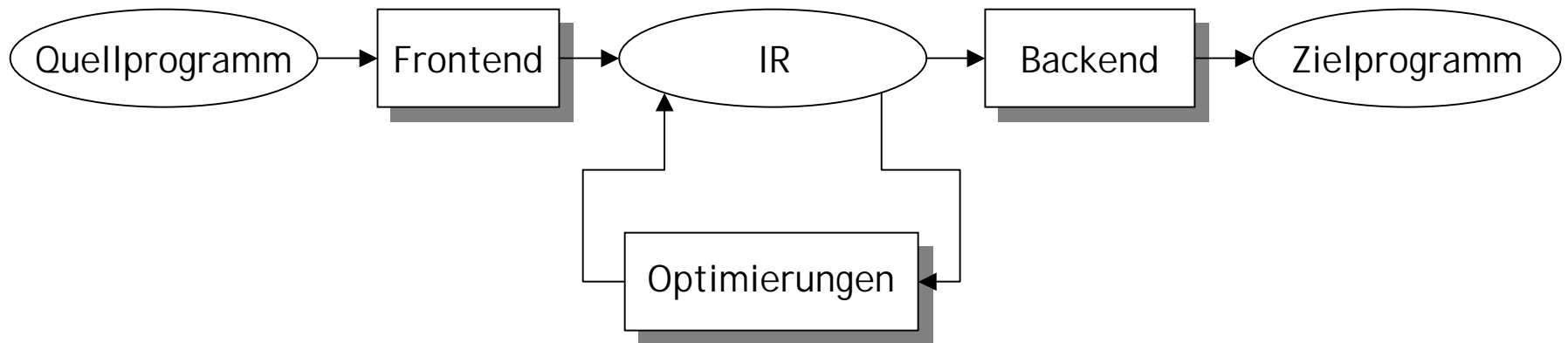
# Organisation

- Voraussetzungen zur Scheinvergabe
  - 50% der Übungspunkte
  - Erfolgreicher Projektabschluss
- Notenvergabe
  - 30% Übungspunkte
  - 70% Projekt: Beispielprogramme + „Kür“

# Organisation (2)

- Implementierung in Abschnitten:
  - Codeerzeugung bis 18. Mai
  - Syntaktische Analyse bis 8. Juni
  - Semantische Analyse bis 29. Juni
- Arbeit in Zweiergruppen
- Mailingliste: `compilerbau@cs.uni-sb.de`
- Webseite:  
`http://www.cs.uni-sb.de/~mlangen/TassKaf`

# Struktur eines Übersetzers



# *TassKaf*

- Teilsprache von Java
- Nicht enthalten:
  - Explizite Typumwandlung (*type casts*)
  - Selbstdefinierte Konstruktoren
  - Schnittstellen (*interfaces*)
  - Leichtgewichtige Prozesse (*threads*)
  - Ausnahmen (*exceptions*)
  - Importmechanismus
  - ...

# TassKaf (2)

```
class Example extends java.lang.Object
{
    int i=3;
    Example ex1=null;
    Example ex2=new Example();
    int a[][]=new int[20][];
    static int si=3;
    static int sa[]=null;
```

Vererbung

Objektfeld und Initialisierung

Objektreferenz  
Objekterzeugung

Feldreferenz

Klassenfelder

# TassKaf (3)

```
void m1(int i, Example e, int a[])  
{  
    int j=3;  
  
    e.i=e.i-1;  
  
    Example.sa=new int[815];  
  
    e.m1(i-1, this, a);  
}
```

Methoden

Lokale Variablen

Zugriff auf Objektfelder

Zugriff auf Klassenfelder

Aufruf von Methoden

# TassKaf (4)

Überladung

```
int m1(int i)
{
    return i-1;
}
```

Klassenmethoden

```
static Example m2(Example e)
{
    return e;
}
}
```



# *JLex*

- Scanner-Generator
- Erzeugt Java-Klassendefinition `Yy1ex`
- Wandelt Zeichenstrom nach Tokenstrom
- Regeln, die regulären Ausdrücken Aktionen zuweisen:

```
"class"           { return new Symbol(sym.CLASS); }  
[A-Z][a-zA-Z0-)_]* { return new Symbol(sym.UIDENT, yytext()); }
```

# Beispiel

- Ausrücke in polnischer Notation
- Operator steht vor Operanden

$$1 + 2 * 3 \cong +1 * 2 3$$

- Grammatik:

$$\begin{aligned} \textit{expr} &\rightarrow + \textit{expr} \textit{expr} \\ &/ * \textit{expr} \textit{expr} \\ &/ \textit{const} \end{aligned}$$

# Beispiel (2)

```
import sym;
import java_cup.runtime.*;
%%
%function nextToken
%type Symbol
%eofval {
    { return new Symbol(sym.EOF); }
%eofval }
```

# Beispiel (3)

```
DIGIT=[0-9]
WHITESPACE=[\n\t\f\r ]
%%
"+"      { return new Symbol(sym.PLUS); }
"*"      { return new Symbol(sym.MUL); }
{DIGIT}+ { return new Symbol(sym.CONST,
                               new Integer(yytext())); }
{WHITESPACE}+ {}

. { System.err.println("Unexpected character: "+
                       yytext()); }
```

# Cup

- *Constructor of useful parsers*
- Parser-Generator
- Erzeugt LALR(1)-Parser als Java-Klassendefinition `parser`
- Verwendet Tokenstrom und Regeln zum Aufbau eines Syntaxbaums:

```
expr ::= expr:e1 PLUS expr:e2 { : Anweisungen : }
```

# Beispiel (4)

```
import java_cup.runtime.*;
import Yylex;
parser code { : static Yylex scanner;
                public parser(Yylex yyl) {
                    scanner=yyl;
                }
                : };
scan with { : Symbol s=scanner.nextToken();
            return s; : }
```

# Beispiel (5)

```
terminal Symbol PLUS, MUL;  
terminal Integer CONST;  
non terminal Integer expr;
```

start with expr

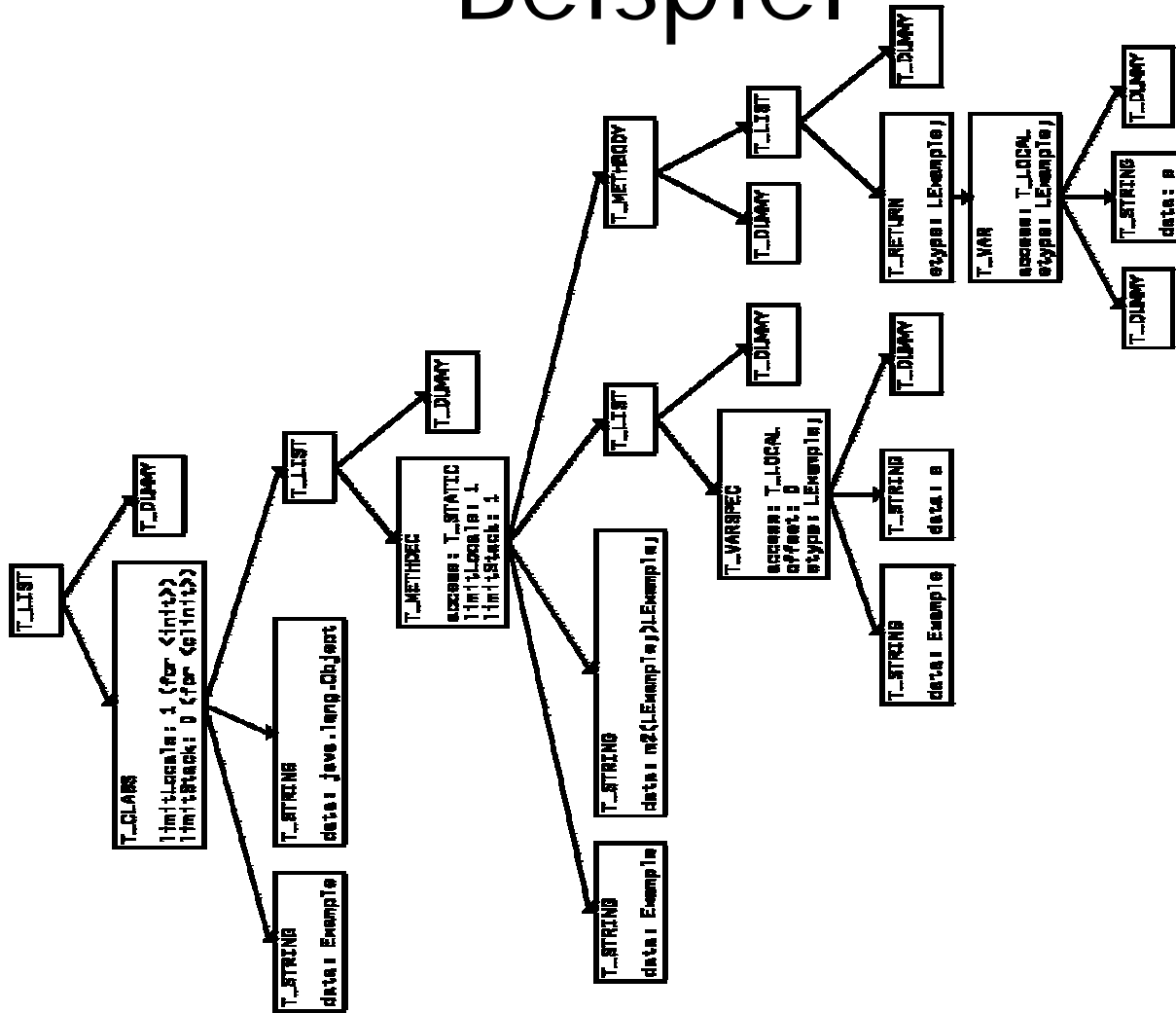
```
expr ::= PLUS expr:e1 expr:e2  
      { : RESULT=new Integer(e1.intValue()+e2.intValue()); : }  
      | MUL expr:e1 expr:e2  
      { : RESULT=new Integer(e1.intValue()*e2.intValue()); : }  
      | CONST  
      ;
```

# Zwischendarstellung

- Annotierter Syntaxbaum
- Knoten besitzen:
  - Typ (Klasse, Variable, Methodenaufruf, ...)
  - Attribute (rel. Adresse, Deklarationsverweis, ...)
  - Kinder
- Knoten sind Objekte der Klasse `lib.Node`



# Beispiel



# *Jasmin*

- Assembler
- Erzeugt Java-Klassendateien
- Zielsprache für Backend
- Vorteile
  - Abstraktion von Klassendateien
  - Textdateien erleichtern Fehlersuche
- Eine Klasse pro Assemblerdatei

# *Jasmin*: Felder

## *TassKaf*

```
class Example
  extends java.lang.Object
{
  int i=3;

  Example ex1=null;
  Example ex2=new Example();

  int a[][]=new int[20][];

  static int si=3;
  static int sa[]=null;
```

## *Jasmin*

```
.class public Example
.super java/lang/Object

.field public i I

.field public ex1 LExample;
.field public ex2 LExample;

.field public a [[I

.field public static si I
.field public static sa [I
```

# *Jasmin*: Konstruktoren

## *Objektkonstruktor*

```
.method public <init>()V
  aload_0
  invokespecial java/lang/Object/<init>(V)
  ...
  return
.end method
```

## *Klassenkonstruktor*

```
.method public <clinit>()V
  ...
.end method
```

# *Jasmin*: Methoden

## *TassKaf*

```
void m1(int i, Example e,  
        int a[])  
{  
    int j=3;  
  
    e.i=e.i-1;  
    Example.a=new int[47][11];  
  
    e.m1(i-1, this, a);  
}
```

## *Jasmin*

```
.method public m1(ILExample:[I)V  
.limit locals 5  
  
    ldc 3  
    istore 4  
    .  
    .  
    .  
    aload 3  
    invokevirtual Example/m1...  
    return  
.end method
```

# Erster Projektabschnitt

- Codeerzeugung für gegebene Zwischendarstellung
- Anwendung der Codeschemata zur Erzeugung von *Jasmin*-Assemblerdateien
- Zugriff auf Frontend über Klassen:

```
import java_cup.runtime.*;  
import frontend.Yylex;  
import frontend.parser;  
import frontend.Analyzer;  
import lib.Node;  
import lib.GDLVisualizer;
```

# Beispieltreiber

```
public class Main {
    public static void main(String argv[]) {
        ...
        Yylex lex=new Yylex(System.in);
        parser parse_obj=new parser(lex);
        Node root=(Node)parse_obj.parse().value;
        Analyzer a=new Analyzer(root);
        a.analyze();
        ...
        // emit jasmin assembler code
        ...
    }
}
```