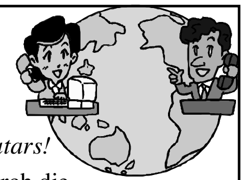
Kommerzielle Chatwelten

2D & 3D Chatwelten



- Bruce Damer’s Buch *Avatars!*
- Die Immersivität wird durch die Kommunikation mit anderen Menschen erreicht und nicht durch die ausgefeilte Hard- und Software.
- In den größten Welten bisher mehrere hunderttausend Benutzer, bis zu 1000 gleichzeitig

Übersicht

Produktname	**URL**	**Darstellung der Welt**	**Darstellung der Avatare**
WorldsChat	www.worlds.net	3D	2D
The Palace	www.thepalace.com	2D	2D
Active Worlds	www.activeworlds.com	3D	3D
Worlds Away	www.worldsaway.com	2D	2D
Onlive! Traveler	www.onlive.com	3D	3D
Virtual Places	www.vplaces.com/vpnet	2D	2D
Black Sun’s Passport	www.blacksun.com	3D	3D
Microsoft’s Comic Chat	www.microsoft.com/ie/chat	2D	2D
Oz Virtual	www.oz.com/zipvrml	3D	3D
Sony’s Community Place	vs.spiw.com/vs	3D	3D
Microsoft’s V-Chat	vchat1.mircosoft.com	2D & 3D	2D
NTT’s Interspace	www.ntts.com/interspace	3D	2D (Video)

experimentelle 3D Welten:

Intel’s IDMOO connectedpc.com/iaweb/idmoo
Chaco’s Pueblo www.chaco.com
SenseMedia’s The Sprawl www.sensemedia.net
La Deuxième Monde www.2nd-world.fr

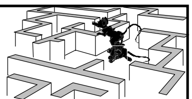
Darstellung der Welt

- feste Hintergrundbilder, alle Objekte und Avatare
  - in einer Ebene (2D)
  - in mehrere Ebenen (2 ½ D)
- dreidimensionale, modellbasierte Darstellungen
- erstes 3D System: Worlds Chat (1995)
- In manchen System können die Benutzer die Welt ändern, d.h. ganze Städte neu aus dem virtuellen Boden stampfen.

Darstellung der Avatare

- Festes Bild
- eine Reihe von Bildern zur Darstellung animierter Bewegungen.
- 2D Avataren in 3D Welten: mehre Ansichten für den Avatar, also z.B. von vorne, hinten und von der Seite.
- In Interspace: Avatare als kleine Bildschirme dargestellt, Video- und Sprachübertragung
- 3D-Avatare: erlauben Animationen,da modellbasiert

Mehrbenutzerspiele



- Meridian59 meridian.3do.com/meridian (3D)
- The Realm www.realmserver.com (2 ½D)
- Ultima Online www.owo.com (3D)
- Diablo www.blizzard.com (3D)
- War Birds www.icigames.com (3D)
- Quake www.idsoftware.com (3D)
- Xwing vs. Tie Fighter www.lucasarts.com (3D)
- DukeNukem3D duke.gtinteractive.com (3D)

Navigieren in einer Mehrbenutzerwelt

- Einloggen (Anonyme vs. registrierte Benutzer)
- Avatar auswählen
- First person view, bird's eye view, third-person view
- Anchor (hotspot, door)
- Teleport (portal, farcaster door, wormhole, tunnel)
- Chatten , whisper , (alle, Gruppe, one-to-one)
- Emoticons, Bewegungen, Sprechblasenform, Gesichtsausdruck des Avatars
- Moderiert vs. unmoderiert
- Bots (agents, angels)
  – Bot kann vorschwindeln, ein Benutzer zu sein → Eliza)