

Stichwortverzeichnis

A

ableiten 83
Ableitung 83
Ableitungsschritt 83
Absatz 91
Abschnittseinteilung
 in *FrameMaker* 50
 in *LATeX* 57
Abstände 21
Abstand von ... zu ... 157
abstrakte Maschine 224, 226, 257, 259, 260
Achse (in einer Formel) 156
ADI (erweiterte Dokumentform) 77
äquivalente Grammatiken 84
aktiver Verweis 48
 in HTML 74
aktuelle Bindung 254
aktuelle Position
 in *dvi* 227
 in *dvi* und *PostScript* 226
 in *PostScript* 236
aktueller Font 238
aktueller Pfad 243
akzeptable Zeileneinteilung 104
Algorithmus
 für Seitenumbruch 108
 für Zeilenumbruch 104
 kürzeste Wege 117
Alternativen 45, 82
Anfangsknoten 116
Anfangsmarken (SGML) 65
Anpassungsverhältnis
 zum Randausgleich 101
Anweisungen
 in *TeX* 18
 in *troff* 17
assoziative Suche 204
Attribute
 Darstellungsattribute 225
 Flächenattribute 78
 graphisch 2, 34
 in SGML 65, 68
 stilistisch 33
 typographisch 2
 visuell 3
Attributlistendefinition (SGML) 68
Attributsetzung (SGML) 70
Attributwerte (SGML) 65

Auflösung

 eines Ausgabegeräts 12, 224

Ausdrucksmittel
 in einer Grammatik 80

Ausgabegerät 8

 Auflösung 12
 Farbausgabegerät 12
 graphikorientiert 12
 Graustufen 12
 Rasterausgabegerät 12
 Schwarz-Weiß 12
 zeichenorientiert 12

Ausgaberoutine 108

Außenrand bzw. -steg 25

Auszeichnung
 durch Lektor 6
 graphisch orientiert 7
 logisch orientiert 7

AxisHeight (Stilparameter) 156

B

badness-Funktion
 für Seiten 107
 für Zeilen 102

Basismenge 175

Batch-Systeme 7

Baumtransformation 49

Bedienoberfläche 199

Befehlsformat in *dvi* 228

Befehlszähler 262

Benutzermodell (eines Editors) 198

„besteht aus“ 43

Bewertung

 von Seiten 107

 von Zeilen 102

Bezugspunkt für Verweise 48

Bildpunkt 12, 223

Bildrolleiste 209

Bildschirmmarke 204

Bildschirmmodell 258

bildschirmorientierter Editor 204, 214

binäre Operatoren (*LATeX*) 150

Bindung 181

 dynamisch 192, 255

 statisch 192, 255

Bindungskeller 254

Bit 12, 223

Bitmatrizen 12, 223, 258

- Nachteile 13, 224
- Breite
- eines Kastens 157
 - eines Strafelements 99
 - eines Zeichens 2, 33, 35
- Variabilität 33
- Browser 72
- Bruch
- Distanzen darin 166
 - in *FrameMaker* 9, 10
 - in *LATEX* 8, 146
 - Satz 165
- Buchstabenform 33
- Buchstabenschrift 33
- Bundsteg (Innenrand) 25
- C**
- call-by-name* 192, 194
 - call-by-value* 192, 194
- CDATA 67, 68
- center 59, 97
- \chapter 58
- Cicero 23
- clip 247
- cm (Zentimeter) 21
- D**
- D* (Display-Stil) 145, 147, 156
 - Darstellen (Editor) 208
 - Darstellung eines Dokuments 1
 - Darstellungsattribute 225
 - Darstellungskomponente 202
 - Datenstrukturen (in *PostScript*) 252
 - Definition 182
 - Sichtbarkeit 192
 - Dehnbarkeit
 - einer Zeile 101
 - von Kleber 98
 - Deklaration 182
 - description 60
 - Deskriptive Sprachen 225
 - Desktop-Publishing-System 16
 - Dickte (Zeichenbreite) 33, 35
 - Didot-Punkt 22
 - Dienstprogramme
 - zur Dokumentenverarbeitung 13
 - Display-Stil *D* 145, 147, 156
 - \documentstyle 29
 - Dokument
 - Begriffsabgrenzung 1
 - Darstellung 1
- Identität 2
- im allgemeinsten Sinn 1
- Schriftdokument 1
- Dokumentbeschreibung 8
- in SGML 65
- Dokumentdarstellung 1
- rechnerintern 11
- Dokumenterstellung 6
- Dokumentgrundstil (*LATEX*) 29
- Dokumentinstanz (SGML) 64
- Dokumentklasse 6, 43
- Dokumentschablonen (*FrameMaker*) 29
- Dokumentstile (*LATEX*) 29
- Dokumentstruktur
 - generisch 6
 - graphisch 3
 - hierarchisch 4
 - hierarchisch logisch 43–47
 - in *FrameMaker* 50–54
 - in *LATEX* 57–64
 - logisch 4, 218
 - spezifisch 6
- Dokumenttypdefinition DTD (SGML) 65
- Druckbefehl 226
- Druckertreiber 14
- DSSSL 76–79
 - Überblick 18
- DSSSL-Prozessor 77
- DTD (Dokumenttypdefinition) 65
- dvi 227–232
 - Grundprinzip 226
- dvi-Maschine 227, 262
- dynamische Bindung 192, 255
- E**
- ε (leere Folge) 83
 - eager evaluation* 194
- Edieren 210
- Edierfilter 201
- Edierkomponente 200
- Edierpuffer 201
- Edierpunkt 200
- Editor
 - allgemeines 13
 - bildschirmorientiert 204, 214
 - EDT* 204, 212
 - Eingabesprache 199
 - emacs* 205, 216
 - ex* 208
 - FrameMaker* 216
 - Hypertexteditor 206

-
- Implementierung 218
 - mit graphischer Oberfläche 205
 - Stromeditor 204, 213
 - Struktureditor 205
 - syntaxorientiert 15, 205
 - TECO 204, 213
 - vi 205, 214
 - Zeileneditor 203, 212
 - EDT* 204, 212
 - Einbinden von Komponenten 48
 - eingebettet rekursives Nichtterminal 86
 - einseitiger Satz 25
 - Elemente
 - des Seitenumbruchs 107
 - des Zeilenumbruchs 97, 99
 - Elementstruktur (SGML) 65
 - Elementtypdefinition (SGML) 66, 81
 - Elementtypen (SGML) 65
 - em (M-Breite) 23, 124
 - emacs 205, 216
 - EMPTY 67, 68
 - en (n-Breite) 23
 - Endknoten 116
 - Endmarken (SGML) 65
 - ENTITY 69
 - enumerate 60
 - Erscheinungsform
 - physikalisch 2
 - visuell 3
 - Ersetzungsmechanismus 83
 - ex (Editor) 208
 - ex (x-Höhe) 23

 - F**
 - Farbausgabegerät 12
 - Fehler beim Trennen 110
 - Fenstersystem 200
 - figure 59, 107
 - fill 245
 - Flächenattribute 78
 - Font 35
 - Form (von Buchstaben) 33
 - Formatierer 8
 - allgemeines 14
 - für Spezialaufgaben 15
 - Formatierung allgemein 91
 - Formatierung in Editoren 209
 - Formeleingabe
 - in *FrameMaker* 9, 140–143
 - in *LATEX* 8, 145–147
 - Formelklassen (*LATEX*) 149

 - Formeln
 - allgemeines 137
 - in *FrameMaker* 139–144
 - in *LATEX* 139, 145–147
 - logische Beschreibung 138
 - logische Struktur 5
 - Mehrdeutigkeiten 138
 - Formelstile (*LATEX*) 147, 156
 - \frac 8, 146
 - FrameMaker*
 - Abschnittseinteilung 50
 - allgemeines 19
 - Beeinflussung des Zeilenumbruchs 95
 - Dokumentschablonen 29
 - Dokumentstruktur 50–54
 - Edieren 216
 - Formeleingabe 9, 140–143
 - Formeln 139–144
 - Gleitobjekte 106
 - Hintergrundseite 26, 27
 - Inhaltsseite 26
 - Kommandos 20
 - Längenangaben 23
 - Linien 133
 - logische Struktur 50–54
 - Numerierung 53
 - Paragraphen 50
 - Paragraphenarten 50, 52
 - Paragraphverweise 55
 - Punktverweise 55
 - Ränder 27
 - Schriftarten 35–38
 - Seitenaufbau 26–29
 - Seitengröße 27
 - Seitennumerierung 28
 - Seitenumbruch 106
 - Systemvariablen 28
 - Tabellen 132–136
 - Tabellenformat 132
 - Tabulatoren 127
 - Texteingabe 9, 92
 - Textspalten 27
 - Trennung 110
 - Umlaute 92
 - Verweise 54–57
 - Verweisformate 57
 - Zähler 53
 - Zeichenformate 35
 - Zeilenausrichtung 97
 - Fußsteg (Unterrand) 25

- Fußzeile (einer Seite) 25
Fußzeile (einer Tabelle) 132
- G**
Garnitur 35
generische Dokumentstruktur 6
gerichteter Graph 116
gestauchte Formeln (*LATEX*) 148, 156
Gleitobjekte
 allgemeines 105
 in *FrameMaker* 106
 in *LATEX* 107
GML 64
goldener Schnitt 25
Goldfarb, Charles 64
GPM (Makrosystem) 188
Grad (Schriftgröße) 35
Grammatik 79–89
 Äquivalenz 84
 Ausdrucksmittel 80
 für Pascal (Ausschnitt) 87
 in SGML 88
 informal 79
 kontextfrei 82, 83, 85, 86
 mit regulären rechten Seiten 82, 84
 regulär 86
 rrS-Grammatik 82, 84–86
Graph
 allgemein 116
 gerichtet 116
 kantenmarkiert 117
graphikorientiertes Ausgabegerät 12
Graphiksystem 15
Graphikzustand 250
graphische Attribute 2, 34
graphische Dokumentstruktur 3
graphischer Verweis 5, 47
Graustufenausgabegerät 12
Größen 21
Grundlinie 34, 157
Gruppen (*LATEX*) 40
Gültigkeitsbereich 255
- H**
Halde 253, 255, 261
hierarchische Dokumentstruktur 4
hierarchische logische Struktur
 allgemein 43–47
 in *FrameMaker* 50–54
 in *LATEX* 57–62
Hilfsprogramme
- zur Dokumentenverarbeitung 16
Hintergrundseite (*FrameMaker*) 26, 27
Höhe
 eines Kastens 157
 eines Zeichens) 2
HTML 72–76, 206
 aktiver Verweis 74
 allgemeines 72
 Kommandos 73
 Listenumgebungen 74, 75
 Umlaute 74
 Vergleich mit SGML 73
 Verweise 74
Hurenkind 106
Hypertexteditor 206
- I**
ID 69
Identität von Dokumenten 2
IDREF 69
Implementierung von Editoren 218
#IMPLIED 70
in = *inch* (Zoll) 21
Indizes (in Formeln)
 in *FrameMaker* 141
 in *LATEX* 145
 in der Internform 153
 Positionierung 169
 Setzen 168
Induktionsschritt 175
induktive Definition (von Mengen) 175
informale Grammatik 79
Inhaltskasten (Zeilenumbruch) 98
Inhaltsmodellgruppe (SGML) 66
Inhaltsseite (*FrameMaker*) 26
Innenrand bzw. -steg 25
Inneres eines Pfads 245
interaktives Textsystem 9, 15
italic correction 163
itemize 60
- K**
Kante (in einem Graph) 116
Kantenlänge 117
kantenmarkierter Graph 117
Kasten (*TeX*)
 allgemeines 94, 157
 Breite 94, 157
 Höhe und Tiefe 157
 horizontale Kombination 94, 158
 Kastenterm 158

-
- Referenzpunkt 157
 - Übersetzung nach *dvi* 232
 - vertikale Kombination 159
 - Kegel 35
 - Kegelgröße 35
 - Keller 227, 229, 237, 255, 261
 - Kellermaschinen 262
 - Kerbe (potentielle Umbruchstelle)
 - beim Seitenumbruch 107
 - beim Zeilenumbruch 100
 - Vernünftigkeit 104
 - Kern (in einer Formel) 153
 - Klasse von Dokumenten 6, 43
 - Klassen (Formelklassen) 149
 - Kleber 98
 - Knoten (eines Graphen) 116
 - Knuth, Donald E. 17, 231
 - Kommandoprozessor 200
 - Kommandos
 - in *FrameMaker* 20
 - in HTML 73
 - Komponente 43
 - optional 45
 - Komponententyp 43
 - Konstruktor 176
 - kontextfreie Grammatik 82, 83, 85, 86
 - Kontextinformation 79
 - Kontrollparameter (*LATEX*) 31
 - Kontrollstrukturen (in *PostScript*) 253
 - konzeptuelles Editormodell 198
 - Koordinatensystem 227, 236
 - in *PostScript* 247
 - Kopfsteg (Oberrand) 25
 - Kopfzeile (einer Seite) 25
 - Kopfzeile (einer Tabelle) 132

 - L**
 - \label 62
 - Länge
 - einer Kante 117
 - eines Wegs 117
 - Längenangaben
 - in *FrameMaker* 23
 - in *LATEX* 24, 184
 - in *PostScript* 23
 - in *TeX* 24
 - Längeneinheiten 21–24
 - relative 23
 - Lamport, Leslie 18
 - lateinische Schrift 33
 - LATEX*
 - Abschnittseinteilung 57
 - allgemeines 18
 - Beeinflussung des Zeilenumbruchs 96
 - binäre Operatoren 150
 - Dokumentgrundstil 29
 - Dokumentstile 29
 - Formeingabe 8, 145–147
 - Formelklassen 149
 - Formeln 145–147
 - Formeln: allgemeines 139
 - Formelstile 147, 156
 - Gleitobjekte 107
 - Gruppen 40
 - Kontrollparameter 31
 - Längenangaben 24, 184
 - Ligaturen 94
 - Linien 130
 - Listenumgebungen 60, 61
 - logische Struktur 57–64
 - Makros 185, 195
 - Numerierung 58
 - Ränder 31
 - Schriftarten 39–41
 - Schriftgrade 39
 - Schriftwechsel 40
 - Seitenaufbau 29–32
 - Seitennumerierung 30
 - Seitenstil 30
 - Seilenumbruch 106
 - Tabellen 129–132
 - Tabulatoren 123
 - Texteingabe 8, 92
 - Umgebungen 59
 - Umlaute 93
 - Unvollkommenheit
 - der logischen Struktur 63
 - Variablen 183
 - Verweise 62
 - Worttrennung 111
 - Zähler 58, 183
 - Zeilenausrichtung 97
 - Laufweite 2, 34
 - lazy evaluation 194
 - Lebensdauer 260
 - leere Folge ϵ 83
 - Lektor 6
 - Liang-Trennverfahren 113
 - Ligatur
 - allgemeines 93
 - in *LATEX* 94

- in deutschen Texten 93
- Verhinderung (*L^AT_EX*) 94
- Linien
 - in *FrameMaker* 133
 - in *L^AT_EX* 130
- linksbündige Zeilenausrichtung 96
- Listenumgebungen
 - in *FrameMaker* 50
 - in HTML 74, 75
 - in *L^AT_EX* 60, 61
- Löschpuffer 211
- logisch beschriebene Tabellen
 - allgemeines 129
 - in *FrameMaker* 132–136
 - in *L^AT_EX* 129–132
- logische Struktur
 - allgemein 4
 - beim Edieren 218
 - in *FrameMaker* 50–54
 - in *L^AT_EX* 57–64
 - von Formeln 138
- logischer Strukturbau 43
- logischer Verweis 5, 47
- lokale Namen 179
- `longlabelist` 60

- M**
- `M` 154, 175
- `m` (Meter) 21
- `M-Breite (em)` 23, 124
- Makropakete 7
- Makros 7, 187
 - Aufruf 188, 191
 - Definition 190
 - Expansion 188, 190, 194
 - in *L^AT_EX* 185, 195
 - in *T_EX* 18, 193
 - in *troff* 17
 - Parameter 188
- Makrosysteme
 - GPM 188
 - M4 189
 - T_EX 193
- Maloperatoren 244
- Matrix 12
- Maus 205
- Maximalhöhe 35
- Mehrdeutigkeiten in Formeln 138
- Menü 200
- Meta-Taste 95
- Meter (m) 21

- N**
- `n-Breite (en)` 23
- Namen: lokale Namen 179
- natürliche Größe von Kleber 98
- natürliche Länge einer Zeile 97, 101
- Neigung (eines Zeichens) 2, 34
- `\newenvironment` 62
- `\newtheorem` 61
- Nicht-Null-Drehregel 245
- Nichtterminal 81, 83
- `nroff` 16
- Numerierung
 - in *FrameMaker* 53
 - in *L^AT_EX* 58

- O**
- Oberflächen, virtuelle 78
- Oberlänge 34
- Oberrand 25
- ODA 19, 226
- Operandenkeller 237
- optionale Komponente 45
- Outliner 16

- P**
- `\pagenumbers` 30
- `\pageref` 62
- `\pagestyle` 30
- `\par` 93
- Paragraphen
 - beim Formatieren 91
 - in *FrameMaker* 50
- Paragraphenarten (*FrameMaker*) 50, 52
- Paragraphverweise (*FrameMaker*) 55
- Pascal-Grammatik (Ausschnitt) 87
- `#PCDATA` 66, 68, 81
- Pfade (in *PostScript*) 243
- Pfadkonstruktoren 244
- physikalische Erscheinungsform 2

-
- Pica 23
 Pica-Punkt 22
 Pixel (Bildpunkt) 12, 223
 Pixeldarstellung
 von Buchstaben 13
PostScript 236–255
 allgemeines 226
 Datenstrukturen 252
 Grundprinzip 226, 236
 Kontrollstrukturen 253
 Koordinatensystem 247
 Längenangaben 23
 Pfade 243
 Prozeduren 240
 Variablen 240
PostScript-Maschine 236, 262
 Previewer 14
 Priorität von Trennstellen 109
 Produktion 82
 produzieren 83
 Prozedurale Sprachen 224
 Prozeduren
 in *PostScript* 240
 Puffer (eines Editors) 218, 219
 Punkt (Bildpunkt) 12, 223
 Punkt (Längeneinheit)
 allgemein 22
 Didot-Punkt 22
 Pica-Punkt 22
 Zoll-Punkt 23
 Punktverweise (*FrameMaker*) 55
 Punze 35
- Q**
Quad (Stilparameter) 156
 Querverweis *siehe* Verweis
 quote 59
- R**
 Ränder
 allgemein 25
 in *FrameMaker* 27
 in *LATEX* 31
 Randausgleich 8, 97, 101
 Rasterausgabegerät 12, 223
 rechnerinterne Dokumentdarstellung 11
 rechte Seite (einer Produktion) 82
 rechtsbündige Zeilenausrichtung 96
 \ref 62
 Referenzpunkt 157
 regelbasierte Trennverfahren 112
- Register 227
 Registermaschinen 262
 reguläre Ausdrücke
 als Suchmuster 208
 Beseitigung 85
 erzeugte Sprache 86
 in SGML 66
 in der Informatik 82, 84
 reguläre Grammatik 86
 rekursiv: mutuell rekursiv 177
 rekursives Nichtterminal 86
 relative Längeneinheiten 23
 #REQUIRED 70
 reserviertes Symbol 88
 Rotation des Koordinatensystems 248, 249
 rrS-Grammatik 82, 84–86
RuleThickness (Stilparameter) 156
 Rumpfzeile (einer Tabelle) 132
 Rundheit (von Buchstaben) 33
- S**
S (Script-Stil) 147, 156
 Satz (einseitig bzw. zweiseitig) 25
 Satzspiegel 25, 26
scan conversion 13
 Schlüsselwort 88
 Schnitt, goldener 25
 Schnittkante 118
 Schrägstellung 3, 34
 Schreibmarke 207, 211
 Schrift 33
 Schriftarten
 allgemein 33
 in *FrameMaker* 35–38
 in *LATEX* 39–41
 Schriftdokument 1
 Schriftfamilie 34
 Schriftgarnitur 35
 Schriftgrade
 allgemein 35
 in *FrameMaker* 38
 in *LATEX* 39
 Schriftzeichen 2
 Schrumpfbarkeit einer Zeile 101
 Schusterjunge 106
 Schwarz-Weiß-Ausgabegerät 12
 Script-Script-Stil SS 147, 156
 Script-Stil S 147, 156
 \section 58
 Seitenaufbau
 in *FrameMaker* 26–29

- in L^AT_EX 29–32
- Seitenaufbausprache 11, 225
- Seitenbeschreibung 8
- Seitenbeschreibungssprache 11, 224
- Seitengröße
 - allgemein 24
 - in FrameMaker 27
- Seitenhöhe 2, 6
- Seitenmaske 245, 252
- Seitennumerierung
 - in FrameMaker 28
 - in L^AT_EX 30
- Seitenraum 226, 236
- Seitenstil (L^AT_EX) 30
- Seitenumbruch 105–108
 - allgemeines 105
 - Elemente 107
 - in FrameMaker 106
 - in L^AT_EX 106
 - Kerben 107
- Seitenumbruchalgorithmus 108
- Seitenverhältnis 25
- Semantikprozessor 77
- Serifen 33
- Setzer 6
- SGML 64–72
 - allgemeines 18, 64
 - Anfangsmarken 65
 - Attribute 65, 68
 - Attributlistendefinition 68
 - Attributsetzung 70
 - Attributwerte 65
 - Dokumentbeschreibung 65
 - Dokumentinstanz 64
 - Dokumenttypdefinition DTD 65
 - Elementstruktur 65
 - Elementtypdefinition 66, 81
 - Elementtypen 65
 - Endmarken 65
 - Geschichte 64
 - Grammatik 88
 - Inhaltsmodellgruppe 66
 - Parser 65, 77
 - reguläre Ausdrücke 66
 - Umlaute 71
 - Vergleich mit HTML 73
 - Verweise 70
 - Weiterverarbeitung 71
 - SGML-Parser 65, 77
 - Sichtbarkeit 192
- skalare Objekte 260
- Skalierung (von Schriften) 35
- SML (Standard ML) 176
- sp (T_EX-Basiseinheit) 24
- Spalten
 - einer Tabelle 129
 - im Satzspiegel *siehe* Textspalten
- Speicherbereinigung 261
- spezielle Formatierer 15
- spezifische Dokumentstruktur 6
- Sprache
 - deskriptiv 225
 - einer Grammatik 82, 84
 - eines regulären Ausdrucks 86
 - Eingabesprache eines Editors 199
 - prozedural 224
- SS (Script-Script-Stil) 147, 156
- Standard ML 176
- Startsymbol 81
- statische Bindung 192, 255
- Stauchbarkeit von Kleber 98
- Steg 25
- Stil (Formelstil) 147, 156
- stilistische Attribute 33
- Stilparameter (für Formeln) 156
- STPAS (Zuordnung von Quelle zu Darstellung) 76
- Strafelement (T_EX) 98
- Strafpunkte
 - für Seiten 107
 - für Zeilen 102
- Strichstärke 2, 33, 34
- stroke 244
- Stromeditoren 204, 213
- Struktur *siehe* Dokumentstruktur
- Strukturmaß: logisch 43
- Struktureditor 205
- Struktursprachen 46
- \subsection 58
- Substrat 2
- Suche: assoziativ 204
- Symbol
 - Nichtterminal 81, 83
 - reserviert 88
 - Schlüsselwort 88
 - Startsymbol 81
 - Terminal 81, 83
- syntaktische Analyse 49
- Syntax 79, 199
- syntaxorientierte Editoren 15, 205

-
- Systemvariablen
 in *FrameMaker* 28
- T**
- T* (Text-Stil) 145, 147, 156
tabbing 123
Tabellen 123–136
 Fußzeile 132
 Kopfzeile 132
 logisch beschrieben
 allgemeines 129
 in *FrameMaker* 132–136
 in *LATEX* 129–132
 logische Struktur 5
 Musterzeile 129
 Rumpfzeile 132
Tabellenformat (*FrameMaker*) 132
tabular 59, 129
Tabulatorarten 127
Tabulatoren
 allgemeines 123
 in *FrameMaker* 127
 in *LATEX* 123
TECO 204, 213
Terminalsymbol 81, 83
TEX
 allgemeines 17
 Anweisungen 18
 Längenangaben 24
 Makros 18, 193
 Trennverfahren 113
TEX-Basiseinheit (sp) 24
Text-Stil *T* 145, 147, 156
Texteingabe
 allgemeines 92
 in *FrameMaker* 9, 92
 in *LATEX* 8, 92
Textspalten
 allgemein 26
 in *FrameMaker* 27
Textsystem: interaktiv 9, 15
Tiefe eines Kastens 157
Times-Magazine-Verfahren 113
Toleranzgrenze (Zeilenumbruch) 104
Transformationsmatrix 252
Trennfehler 110
Trennmuster 113
Trennregeln 109
Trennstellen: Priorität 109
Trennung 108–115
 Fehler 110
- in *FrameMaker* 110
 in *LATEX* 111
- Trennverfahren 112–115
- troff**
 allgemeines 16
 Anweisungen 17
 Beispielformel 137
 Makros 17
- Typ einer Funktion 178
typographische Attribute 2
- U**
- Übersetzer 16, 259
Umgebung (Bindungen) 182, 190
Umgebungen (*LATEX*) 59
Umlaute
 in *FrameMaker* 92
 in HTML 74
 in *LATEX* 93
 in SGML 71
- Unterlänge 34
Unterrand 25
Unterschnitt 94
- V**
- Variabilität der Breite 33
Variablen
 allgemein 181, 182
 in *LATEX* 183
 in *PostScript* 240
vernünftige Kerbe 104
Versalhöhe 34
Verweisbezugspunkt 48
Verweise
 aktiv 48
 allgemein 5
 graphisch 5, 47
 in *FrameMaker* 54–57
 in HTML 74
 in *LATEX* 62
 in SGML 70
 ins Literaturverzeichnis (Zitate) 47
 logisch 5, 47
 Paragraphverweise (*FrameMaker*) 55
 Punktverweise (*FrameMaker*) 55
Verweisformate in *FrameMaker* 57
vi 205, 214
Virtualisierung 258
virtuelle Oberflächen 78
Visualisierer 8, 14
visuelle Attribute 3

- visuelle Beziehungen 3
visuelle Erscheinungsform 3
VSD (Def. der virtuellen Oberfläche) 76
- W**
Waise 106
Wandern (in einem Editor) 207
Weg (in einem Graph) 116
Weglänge 117
Weiterverarbeitung
 von SGML-Dokumenten 71
Witwe 106
wörterbuchbasierte Trennverfahren 112
World Wide Web (WWW) 72
Wortabstand 2
Wortaufbau 93
Worttrennung 108–115
 Fehler 110
 in *FrameMaker* 110
 in *LATEX* 111
WWW (World Wide Web) 72
WYSIWYG-Systeme 9
- X**
x-Höhe (eines Zeichens) 34
x-Höhe (Längeneinheit ex) 23
xHeight (Stilparameter) 156
- Z**
Zähler
 in *FrameMaker* 53
 in *LATEX* 58, 183
Zeichenabstand 2, 34
Zeichenbreite 33, 35
Zeichenformate (*FrameMaker*) 35
zeichenorientiertes Ausgabegerät 12
Zeigefilter 202
Zeigeinstrumente 199
Zeigekomponente 201
Zeigen (Editor) 208
Zeigepuffer 202
Zeigepunkt 202
Zeigesymbol 199
Zeile
 akzeptabel 104
 Bewertung 102
 Dehnbarkeit 101
 einer Tabelle 129
 natürliche Länge 97, 101
 Schrumpfbarkeit 101
Zeilenabstand 2
- Zeileausrichtung 210
 allgemeines 96, 97
 Implementierung 101
 in *FrameMaker* 97
 in *LATEX* 97
Zeileneditor 203, 212
Zeilenlänge 2, 6, 26
Zeilenumbruch 95–105
 allgemeines 95
 als Problem kürzester Wege 122
 Beeinflussung
 allgemeines 95
 in *FrameMaker* 95
 in *LATEX* 96
 Behandlung von Absatzenden 100
 Elemente 97, 99
 Kerben 100
 Komplexität 105
 Nachbehandlung 100
 Toleranzgrenze 104
 zweistufig 105
Zeilenumbruchalgorithmus 104
Zentimeter (cm) 21
Zentrierung 97
Zitat 47
Zoll (in) 21
Zoll-Punkt 23
zweiseitiger Satz 25
zweistufiger Zeilenumbruch 105
Zwischenablage 201, 211